

La Bateuse

Jeux en Bois géants

Mehen ou jeu du serpent

2 à 5 joueurs

Le but est de faire parcourir à tous ses pions le chemin de la queue (départ) à la tête du serpent, afin de libérer son pion « prédateur ».

Déplacement des pions simples : lancez les 3 bâtonnets en l'air et comptez les points comme suit :

Une face décorée : 1 point et rejouer, deux faces décorées : 2 points et passer la main, trois faces décorées : 3 points et rejouer, trois faces neutres : 6 points et rejouer.

Le nombre de point obtenu permet de faire avancer un pion de sa couleur. Si aucun pion ne peut avancer, un des pions doit reculer. Il est permis de sauter au dessus des autres pions en comptant la case occupée. Lorsque l'un de vos pions arrive sur la case centrale (tête du serpent) par un lancer exact, et à condition que vos cinq pions soient entrés sur le plateau, vous libérez votre pion prédateur, et le pion simple est protégé et mis hors jeu.

Déplacement du pion prédateur : il se déplace librement en avant et en arrière, avec pour objectif d'atteindre la queue du serpent et de sortir avec un lancer exact. Les points obtenus, en lançant les bâtonnets, sont doublés. Il avale un pion adverse lorsque le nombre de point lui permet de se positionner exactement sur la case occupée. Le joueur conserve alors ce pion pour le décompte final.

Une fois tous les pions prédateurs sortis, on comptabilise les pions avalés par chacun d'eux.



UN PEU D'HISTOIRE

CE JEU EST L'UN DES PLUS ANCIEN QUI SOIT ATTESTÉ EN EGYPTE . IL EST PRATIQUÉ DURANT TOUT LE IIIEME MILLÉNAIRE (AVANT JC) COMME L'ATTESTENT LES FRESQUES ET LES OBJETS DÉCOUVERTS LORS DE FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES DE TOMBEAUX.